Tinder即时通信系统设计与开发

**开发进度日报**

**版本：0.1**

编写： 张莹

校对： 陈子源

审核： 王智超

批准： 陈子源

**西北工业大学－Tinder项目开发小组**

**2019年7月**

**目 录**

[1引言 3](#_Toc14143)

[1.1文档标识 3](#_Toc8484)

[1.2项目概述 3](#_Toc11589)

[1.3文档概述 3](#_Toc15460)

[1.4参考文档 4](#_Toc435)

[2工程进度与状态 5](#_Toc29235)

[2.1进度 5](#_Toc22043)

[2.2状态 5](#_Toc26143)

[3资源耗用与状态 6](#_Toc12042)

[3. 1资源耗用 6](#_Toc9424)

[3.1.1工时 6](#_Toc24472)

[3.1.2机时 6](#_Toc29158)

[3.2状态 6](#_Toc28219)

[4下个月的工作计划 7](#_Toc11755)

[5建议 8](#_Toc9603)

# 1引言

## 1.1文档标识

中文名称：《开发进度日报》。

英文名称：“Development Progress Daily Report (DPDR)”。

文档版本：“0.1”。

文档编号：“NPUSS-Tinder -DPDR-0.1(E)”。

## 1.2项目概述

本文档适用于“Tinder即时通信系统”项目（以下简称“Tinder项目”）的开发过程。Tinder项目由Tinder项目小组并负责实施，该项目标识号为“NPUSS-Tinder”，最终软件产品版本号为“1.0”，文档版本号根据迭代情况更新，最终版本号为1.0。

项目内容为：

为满足企业内部沟通交流和企业信息保密的需要，Tinder项目小组提出开发Tinder即时通信系统计划。该系统在满足基本的文字信息、文件传输、群聊天功能以外，为提高通信体验，还拥有视频通话、语音通话、位置共享等功能。

基于Java的平台无关性，该系统具有较高的适用性。

## 1.3文档概述

本文档依据国家标准[《GB/T 8567-2006计算机软件文档编制规范》](../../资料/GBT%208567-2006%20计算机软件文档编制规范.pdf)制定，属于技术文档，仅限于Tinder项目相关人员阅读。

本文档描述了每日的工作进程及相关管理方案。

## 1.4参考文档

* [《GB/T 8567-2006计算机软件文档编制规范》](../../资料/GBT%208567-2006%20计算机软件文档编制规范.pdf)，国家标准

# 2工程进度与状态

## 2.1进度

列出本日内进行的各项主要活动，并且说明本日内遇到的重要事件，这是指一个开发阶段（即软件生存周期中各个阶段中的某一个，例如需求分析阶段）的开始或结束，要说明阶段的名称及开始或结束的时间。

## 2.2状态

说明本日的实际工作进度与计划相比，是提前了，按期完成了，还是推迟了。如果与计划不一致，说明原因及准备采取的措施。

# 3资源耗用与状态

## 1资源耗用

主要说明本日内耗用的工时与机时

## 3.1.1工时

分为三类：

1. 管理用工时。包括在项目管理（制定计划、布置工作、收集数据、检查汇报工作）方面耗用的工时。
2. 服务工时。包括为支持项目开发所必须的服务工作以及非直接的开发工作所耗用的工时。
3. 开发用工时。要分各个开发阶段填写。

## 3.1.2机时

说明本月内耗用的机时，以小时为单位，说明计算机系统的型号。

## 3.2状态

说明本日的实际耗用的资源与计划相比，是超出了，相一致，还是不到计划数。如果与计划不一致，说明原因及准备采取的措施。

# 4下个月的工作计划

# 5建议

本日遇到的重要问题，以及应引起重视的问题和由此产生的建议